

به نام هستی بخش

نکات مهم هنگام کار با نرم افزار QP LED V3

این نسخه می تواند مین بردهای QP HUB8 ، QP HUB10 ، QP HUB12 ، QP HUB40 و QP HUB75 راه اندازی کند.

0. برای نصب نرم افزار باید به فولدر QP_Software درون CD رفته و فایل Setup1 را اجرا کنید.

1. در صورت اجرا نشدن نرم افزار ، dotNetFx35 روی آن نصب نمی باشد که می توانید از مسیر QP_Software\DotNetFX35 درون سی دی فایل dotNetFx35setup را نصب کنید .اگر سیستم ویندوز شما 32 بیتی است x86 را نصب کنید و اگر سیستم شما 64 بیتی است x64 را نصب کنید.

توجه داشته باشید برای نصب dotNetFx35 باید از برنامه

WindowsInstaller-KB893803-v2-x86 استفاده کنیم که می توانید آن را از مسیر QP_Software\WindowsInstaller3_1 درون سی دی نصب کنید دارد.

همچنین برای نصب (.NET) ویندوز8 فایل های درون پوشه Tools\Other را نصب نمایید.

2. مثال های برنامه درون فولدر Example درون CD قرار دارد.

3. فیلم های آموزشی درون فولدر Training قرار دارند.

در صورتی که پلیر شما نتوانست فیلم های آموزشی را پخش کند می توانید نرم افزار FLV Player 2.0.25 را از مسیر Tools\FLV Player 2.0.25 نصب نمایید.

فیلم Install: آموزش نصب نرم افزار.

فیلم Film: نحوه کار با فیلم و عکس.

فیلم Border: نحوه کار با کادر.

فیلمهای Text1,Text2 : نحوه کار با متن .

فیلمهای SEF1 ,SEF2 ,SEF3 : نحوه کار با افکتهای ویژه.

4. در فولدر DP عکسهای آماده ذخیره شده است. در ضمن شما می توانید عکسهای مورد علاقه خود را در فولدر DP قرار داده و در نرم افزار استفاده کنید. توجه داشته باشید که نام عکس خود را به شماره و بالاتر از آخرین شماره درون فولدر DP تعقیب دهید. حال با کلیک بروی عکسهای آماده عکس شما به انتهای عکسها (عکسهای شخصی) ، اضافه می شود و شما می توانید آن را به پروژه اضافه نمایید.

5. تمامی پسوند فایل های توسط نرم افزار به صورت اتوماتیک تولید می شود و احتیاجی به نوشتن پسوند ، هنگام ذخیره نام فایلها نیست.

6. ذخیره نام پروژه باید به زبان انگلیسی باشد. در هنگام ذخیره پروژه فایل با پسوند .qpp ایجاد می شود .

7. ذخیره نام فایل تابلو به صورت film0 . پسوند فایل تابلو qpe . می باشد.

8. ذخیره نام فایل ساعت تابلو به صورت time0 می باشد. پسوند فایل ساعت qpe . می باشد .

توجه :

با قراردادن sd memory ، مین برد ابتدا فایل time0 را اجرا می کند سپس film0 را اجرا میکند .

در هنگام قرار دادن فلش مموری در پورت USB ، صبر کنید تا فایل ، درون sd memory کپی شود و بعد از شروع نمایش ، فلش مموری را از پورت USB خارج کنید.

9. فایل AVI را که با نرم افزار باز می کنید بهتر است فرمت uncompressed داشته باشد. و طول فایل باز شده AVI نباید بیشتر از 2000 فریم باشد.
توجه:

برای تبدیل فیلمهای مختلف به فایل AVI می توانید از نرم افزار AVSVideoConverter که داخل سی دی در فولدر Tools قرار دارد ، استفاده کنید. در ضمن تنظیمات نرم افزار AVSVideoConverter به صورت عکس در کنار آن قرار دارد.

10. فرمت عکسهایی که نرم افزار می تواند باز کند،(.tif .png .jpg .bmp) می باشد.

11. فولدر DB درون سی دی در واقع فیلمها، عکسها و افکتهای ویژه آماده می باشد که باید در مسیری که نرم افزار را نصب کرده اید(فایل EXE در آنجا قرار دارد) کپی کنید.

12. در هنگام ذخیره فایل تابلو صبر کنید تا عملیات ذخیره سازی تا پایان انجام شود و نرم افزار اطلاعات فایل ذخیره شده را به شما نمایش دهد.

13. توجه داشته باشید برای استفاده از مین بردهای USB باید حافظه SD درون مین برد قرار داده شود . تا مین برد بعد از کپی کردن فایل درون حافظه SD، آنرا نمایش دهد. در ضمن شما می توانید مستقیما به وسیله رم ریدر فایل را داخل حافظه SD کپی کرده و آنرا در داخل مین برد قرار دهید .